

# Основы механики сплошной среды

(для студентов отделения математики, 5 курс)

Лектор проф. Эглит Маргарита Эрнестовна

Некоторые учебники по этому курсу

Седов Л. И. Механика сплошной среды. Т.1, Т.2

<http://eqworld.ipmnet.ru/ru/library/mechanics/continuous.htm>

Эглит М.Э. Лекции по основам механики сплошных сред. М., 2010

<http://gidropraktikum.narod.ru/Eglit-OMSS.djvu>

Механика сплошных сред в задачах. Под ред М.Э. Эглит. Т. 1. Теория и задачи.  
М., Московский лицей, 1996

[http://eqworld.ipmnet.ru/ru/library/books/Eglit\\_MSSzadach\\_t1\\_1996ru.djvu](http://eqworld.ipmnet.ru/ru/library/books/Eglit_MSSzadach_t1_1996ru.djvu)

Механика сплошных сред в задачах. Под ред М.Э. Эглит. Т. 2. Ответы и решения  
М., Московский лицей, 1996

[http://eqworld.ipmnet.ru/ru/library/books/Eglit\\_MSSzadach\\_t2\\_1996ru.djvu](http://eqworld.ipmnet.ru/ru/library/books/Eglit_MSSzadach_t2_1996ru.djvu)

(есть 2-ое издание, 2017. Классический учебник МГУ. 2 тома в одной книге)

Презентации лекций можно будет найти на сайте

<http://gidropraktikum.narod.ru/mss2021.htm>

# Основы механики сплошной среды

Лектор проф. Эглит Маргарита Эрнестовна

## Лекция 1. Лагранжево и Эйлерово описание движения сред. Индивидуальная производная по времени

- 1.1. Предмет механики сплошных сред.
- 1.2. Сплошная среда. Поле некоторой величины
- 1.3. Координаты. Координатные линии, векторы базиса.
- 1.4. Векторы. Сложение, представление в виде разложения по векторам базиса, компоненты вектора
- 1.5. Пространственные (эйлеровы) и материальные (лагранжевы) координаты
- 1.6. Что называется законом движения сплошной среды?
- 1.7. Два подхода к описанию движения: лагранжев и эйлеров
- 1.8. Материальная (индивидуальная, полная) производная по времени
- 1.9. Формулы для вычисления ускорения по скорости
- 1.10. Линии тока и траектории.
- 1.11. Установившееся и неустановившееся движение

### 1.1. Предмет механики сплошных сред (МСС)

Предмет механики сплошных сред – изучение движения, равновесия, силовых взаимодействий различных сред, таких, как вода, нефть, воздух, другие газы и жидкости, а также твердые деформируемые среды, например металлы, грунт, строительные материалы, ткани живых организмов и т. д.



Разные по своим свойствам среды изучаются в одной науке, потому что поведение всех сред подчиняется **одним и тем же физическим законам** (законам сохранения массы, импульса, момента импульса, энергии, а также второму закону термодинамики).

МСС содержит общие основы следующих наук: гидромеханика, газовая динамика, сопротивление материалов, теория упругости, теория пластичности, магнитная гидродинамика, биомеханика и другие.

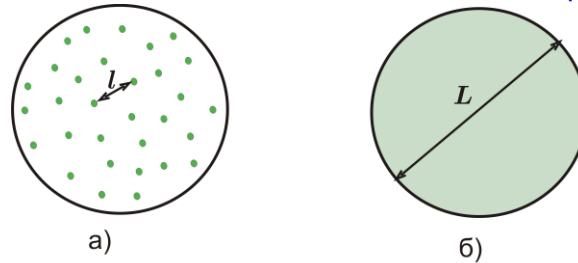
Основной метод МСС – математическое моделирование.

**Математическая модель** – это

- 1) набор количественных параметров, характеризующих изучаемые процессы,
- 2) уравнения и условия, которые позволяют рассчитать эти параметры.

### 1.2. Сплошная среда

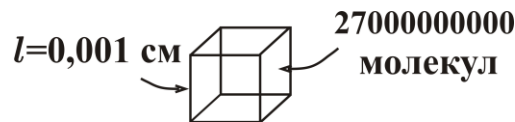
Сплошная среда — это среда, заполняющая занятую ею область непрерывно, то есть в любом сколь угодно малом объеме этой области содержится масса.



Фиг. 1.1. (а) реальная среда; (б) модель - сплошная среда

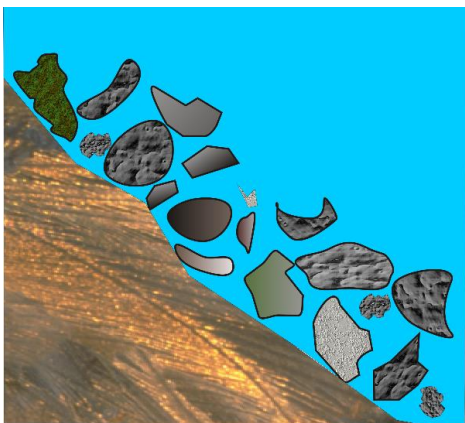
В действительности все среды имеют дискретное строение, состоят из молекул размером  $d$ , находящихся на расстоянии  $l \gg d$  друг от друга. Например, радиус молекулы водорода  $d \sim 10^{-8}$  см, а радиус ядра в 100 000 раз меньше. Расстояние между молекулами  $l \sim 10^{-5}$  см, то есть в 1000 раз больше, чем размер молекулы.

В то же время расстояния  $l$  между частицами обычно много меньше размеров  $L$  изучаемых тел. Пример:



Кубик воздуха

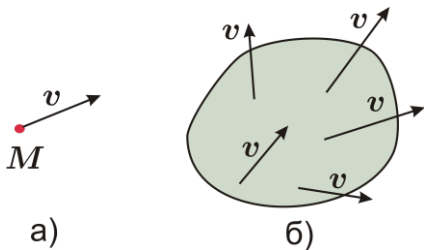
Если масштаб  $L$  изучаемого явления таков, что  $L \gg l$ , то можно использовать модель сплошной среды



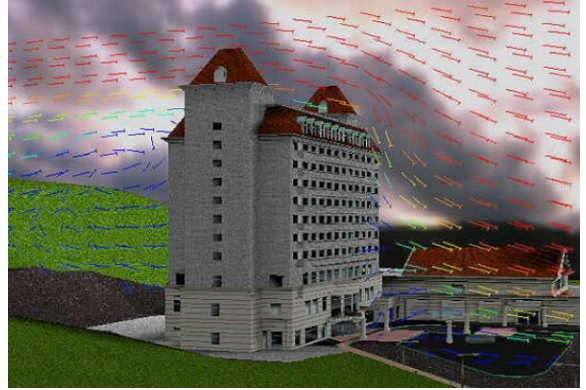
Камнепад описывается как поток сплошной среды

## Поле некоторой величины.

Если некоторая величина задана во всех точках рассматриваемой области, то мы говорим о поле этой величины. Например, поле скорости — это совокупность скоростей всех точек среды в рассматриваемой области.



- а) материальная точка и ее скорость;  
б) поле скорости сплошной среды

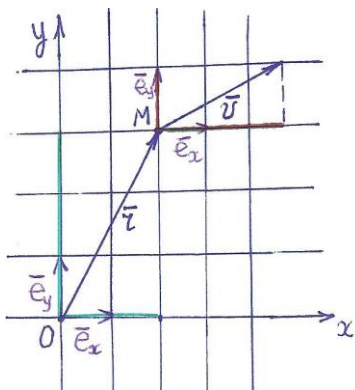


## 1.3. Координаты, координатные линии, векторы базиса

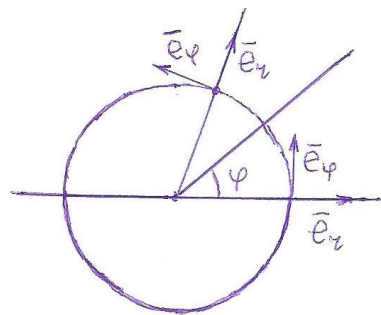
**Координаты** - 3 числа,  $x, y, z$  или  $x_1, x_2, x_3$  или  $r, \varphi, z$  и т.д., которые задают положение точки в трехмерном пространстве

**Координатные линии** – линии, на которых две из координат постоянны, меняется лишь одна. Через любую точку проходят 3 координатные линии (в 3х-мерном пространстве)

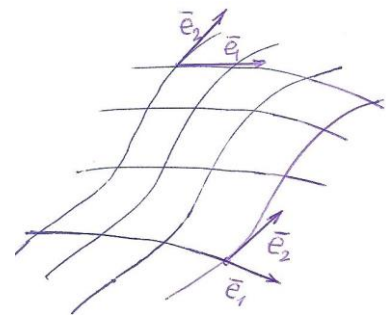
**Векторы базиса** – направлены по касательным к координатным линиям, в декартовой системе координат они взаимно ортогональны и имеют единичную длину



(1)



(2)



(3)

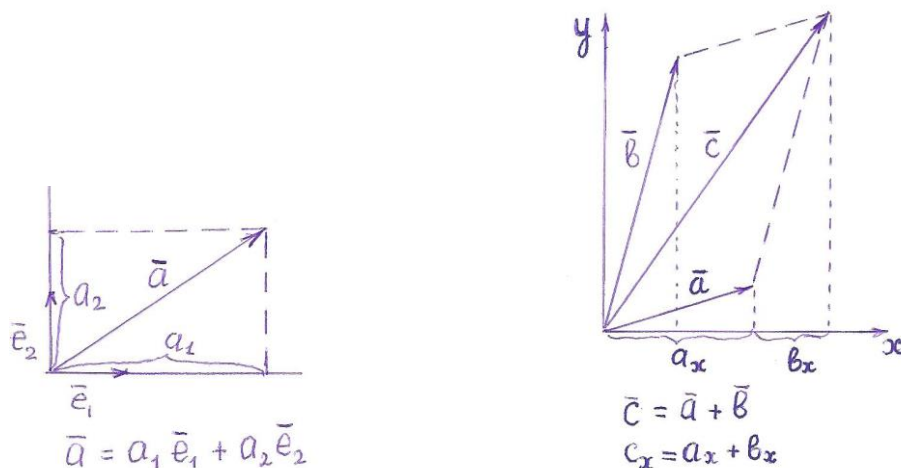
### Системы координат на плоскости

- (1) декартова,  $\vec{e}_x, \vec{e}_y$  - векторы базиса, (2) - полярная,  $\vec{e}_r, \vec{e}_\varphi$  - векторы базиса,  
(3) - криволинейная,  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  - векторы базиса

В этом курсе мы будем, в основном, использовать декартову систему координат.

## 1.4. Векторы.

Правило сложения векторов. Разложение векторов по векторам базиса.  
Компоненты векторов



Коэффициенты при векторах базиса в разложении вектора по векторам базиса называются **компонентами вектора** в этом базисе. В декартовых координатах компоненты вектора равны проекциям вектора на координатные оси.

**Задание.** Дано векторное равенство  $\vec{w} = 9\vec{v} + 15\vec{u}$ . Написать это равенство в проекции на ось  $z$  декартовой системы координат  $x, y, z$ . Для компонент используем обозначения  $w_x, w_y, w_z$  и т. д.

## 1.5. Пространственные (эйлеровы)

и материальные (лагранжевы) координаты.

**Пространственная система координат** – это система, относительно которой изучается движение.

**Пространственные или эйлеровы координаты** (по имени знаменитого ученого 18-го века Л. Эйлера) — это **координаты точек среды в пространственной системе координат**. Мы будем обозначать их  $x_1, x_2, x_3$  или  $x, y, z$ .

Если среда движется, то пространственные координаты  $x_i$  **индивидуальных точек** среды меняются со временем, то есть являются функциями времени – разными для разных точек:

$$x_i = x_i(t, \dots), \quad \text{здесь } \dots - \text{«метка, имя» точки}$$

Чтобы отметить индивидуальные точки среды, можно, например, задать значения их пространственных координат в начальный момент времени  $x_{10}, x_{20}, x_{30}$  и использовать  $x_{10}, x_{20}, x_{30}$  в качестве метки (имени) частицы. Тогда для индивидуальных точек

$$x_1 = x_1(t, x_{10}, x_{20}, x_{30}),$$

$$x_2 = x_2(t, x_{10}, x_{20}, x_{30}),$$

$$x_3 = x_3(t, x_{10}, x_{20}, x_{30}).$$

Для параметров, выделяющих индивидуальные точки, часто используют обозначения  $\xi_1, \xi_2, \xi_3, \dots$ . Их можно вводить по-разному, это не обязательно начальные координаты. Но чаще всего

$$\xi_1 = x_{10}, \xi_2 = x_{20}, \xi_3 = x_{30} \dots$$

Материальными или лагранжевыми координатами (по имени знаменитого ученого 18-го века Ж.Л. Лагранжа) называются параметры  $\xi_1, \xi_2, \xi_3$ , которые выделяют индивидуальные точки среды. Для индивидуальной точки лагранжевы координаты не меняются в процессе движения.

### 1.6. Закон движения сплошной среды.

При движении среды пространственные координаты ее индивидуальных точек являются функциями времени и лагранжевых координат точки:

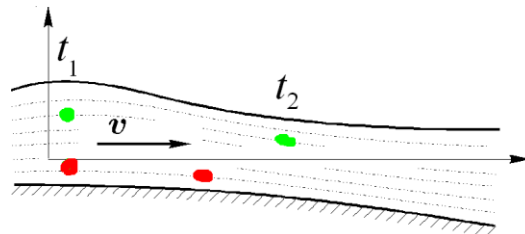
$$\begin{aligned} x_1 &= x_1(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3), \\ x_2 &= x_2(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3), \\ x_3 &= x_3(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3). \end{aligned} \tag{1.1}$$

Эти соотношения называются **законом движения среды**.

Итак, закон движения – это соотношения, показывающие, как меняются со временем пространственные координаты индивидуальных точек среды.

### 1.7. Два подхода к описанию движения: лагранжев и эйлеров

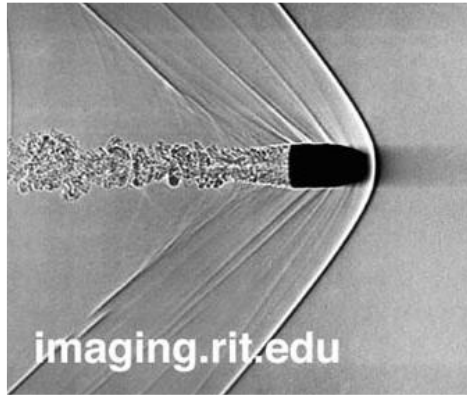
**Лагранжев подход (лагранжево описание)**. При описании движения по Лагранжу мы следим за тем, что происходит в каждой индивидуальной точке среды.



При **лагранжевом описании** все величины (скорость  $\vec{v}$ , температура  $T$ , давление  $p$  и т. д.) рассматриваются как функции времени и лагранжевых координат:

$$\vec{v} = \vec{v}(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3), \quad T = T(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3), \quad p = p(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$$

Эйлеров подход (эйлерово описание). При описании движения по Эйлеру мы изучаем, что происходит в точках пространства, через которые движется среда.

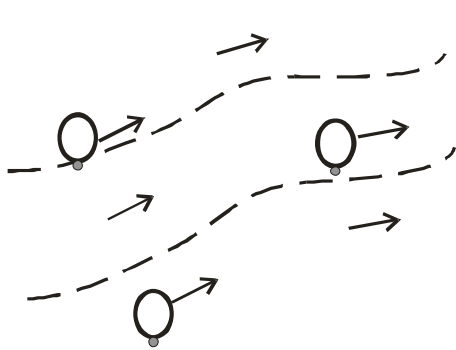


Величины, характеризующие движение сплошной среды, рассматриваются при **эйлеровом подходе** как функции пространственных координат  $x_1, x_2, x_3$  и времени

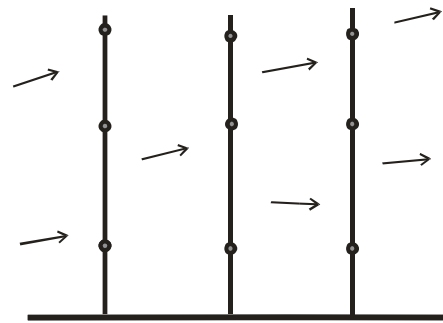
$$\vec{v} = \vec{v}(t, x_1, x_2, x_3), T = T(t, x_1, x_2, x_3), p = p(t, x_1, x_2, x_3)$$

Отметим, что в этих формулах  $x_1, x_2, x_3$  - координаты точек **пространства**, в которых мы наблюдаем или вычисляем параметры среды.

### Сравнение лагранжева и эйлерова подходов

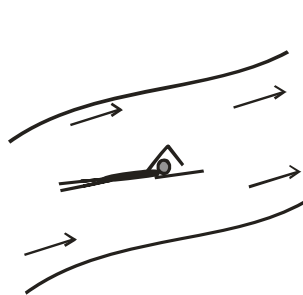


(a)



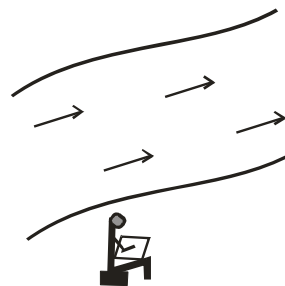
(б)

а) Лагранжево описание: шары с измерительными приборами летят вместе с частицами воздуха; б) эйлерово описание: параметры воздушного потока измеряют приборы, помещенные на специальных мачтах.



а)

а) лагранжев подход;



б)

б) эйлеров подход.

## 1.8. Материальная (индивидуальная) производная по времени.

Материальная или индивидуальная производная по времени от величины  $f$  описывает, как меняется со временем величина  $f$  в индивидуальной точке среды. Это ее физический смысл.

В механике сплошных сред индивидуальная производная  $f$  по  $t$  обозначается  $\frac{df}{dt}$ .

Чему равна индивидуальная производная  $f$  по  $t$ , если  $f$  задана по способу Лагранжа, то есть  $f = f(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$ ? Так как для индивидуальной точки  $\xi_1 = \text{const}$ ,  $\xi_2 = \text{const}$ ,  $\xi_3 = \text{const}$ , то при лагранжевом описании индивидуальная производная  $f(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$  есть просто частная производная по  $t$ :

$$\left. \frac{df}{dt} = \frac{\partial f(t, \xi)}{\partial t} \right|_{\xi = \text{const}}$$

Здесь символом  $\xi$  обозначен набор  $\xi_1, \xi_2, \xi_3$ .

Чему равна индивидуальная производная  $f$  по  $t$ , если  $f$  задана по способу Эйлера, то есть  $f = f(t, x_1, x_2, x_3)$ ? Для индивидуальной точки  $x_i$  меняются со временем:  $x_1 = x_1(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$ ,  $x_2 = x_2(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$ ,  $x_3 = x_3(t, \xi_1, \xi_2, \xi_3)$ .

Поэтому для индивидуальной точки  $f$  является сложной функцией времени:  $f$  зависит от  $t, x_i$ , а  $x_i$  зависят от  $t$  и  $\xi_k$ , и индивидуальная производная вычисляется как производная сложной функции:

$$\frac{df}{dt} = \frac{\partial f}{\partial t} + \left. \frac{\partial f}{\partial x_1} \frac{\partial x_1}{\partial t} \right|_{\xi_k = \text{const}} + \left. \frac{\partial f}{\partial x_2} \frac{\partial x_2}{\partial t} \right|_{\xi_k = \text{const}} + \left. \frac{\partial f}{\partial x_3} \frac{\partial x_3}{\partial t} \right|_{\xi_k = \text{const}}$$

Далее, производные по времени от  $x_i$  при постоянных  $\xi_k$  суть компоненты скорости частицы

$$\left. \frac{\partial x_1}{\partial t} \right|_{\xi_k = \text{const}} = v_1, \quad \left. \frac{\partial x_2}{\partial t} \right|_{\xi_k = \text{const}} = v_2, \quad \left. \frac{\partial x_3}{\partial t} \right|_{\xi_k = \text{const}} = v_3$$

Поэтому выражение для индивидуальной производной при эйлеровом описании таково

$$\begin{aligned} \frac{df}{dt} &= \frac{\partial f}{\partial t} + v_1 \frac{\partial f}{\partial x_1} + v_2 \frac{\partial f}{\partial x_2} + v_3 \frac{\partial f}{\partial x_3} = \\ &= \frac{\partial f}{\partial t} + \sum_{k=1}^3 v_k \frac{\partial f}{\partial x_k} = \frac{\partial f}{\partial t} + v_k \frac{\partial f}{\partial x_k} \end{aligned}$$



В последнем выражении использовано **соглашение о суммировании** - правило Эйнштейна.

**Правило Эйнштейна:** если в одночлене какой-то индекс повторяется дважды, то по этому индексу производится суммирование от 1 до 3, а знак суммы не пишется:

$$v_k \frac{\partial f}{\partial x_k} \equiv \sum_{k=1}^3 v_k \frac{\partial f}{\partial x_k}$$

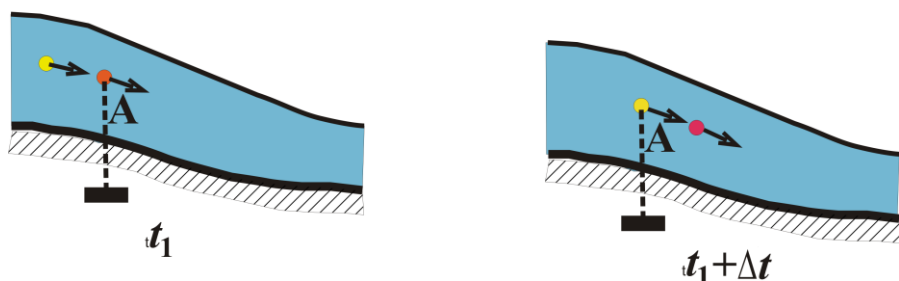
**Физический смысл частной производной**  $\frac{\partial f(t, x_k)}{\partial t}$ .

Величина  $\frac{\partial f(t, x_k)}{\partial t}$  описывает **изменение  $f$  со временем в фиксированной точке пространства**; она называется **локальной производной  $f$  по времени**.

Если среда движется, то в рассматриваемой точке пространства в разные моменты времени находятся разные индивидуальные точки среды.

Приближенное значение  $\frac{\partial f(t, x_k)}{\partial t}$  в точке **A** в момент времени  $t_1$  измеряется так:

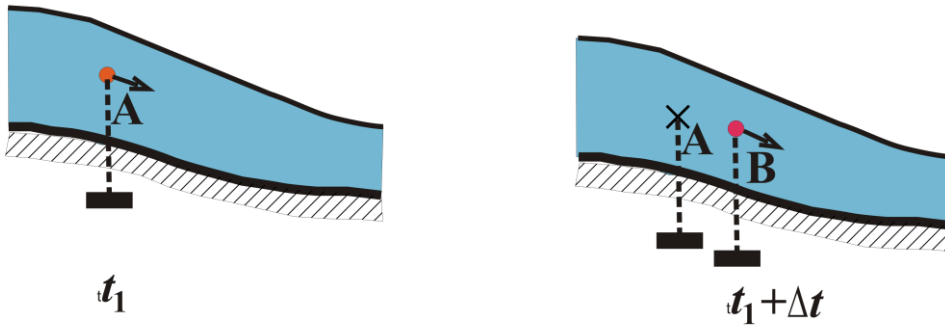
$$\frac{\partial f}{\partial t} \approx \frac{f_{\text{жёлт}}(t_1 + \Delta t, x_A) - f_{\text{красн}}(t_1, x_A)}{\Delta t}$$



**Физический смысл индивидуальной производной**  $\frac{df(t, x)}{dt}$

Для измерения величины индивидуальной производной в данной точке **A** в момент времени  $t_1$  надо измерить  $f$  при  $t = t_1$  в той частице, которая находится в этот момент в точке **A**, затем в близкий момент  $t_1 + \Delta t$  измерить  $f$  в той же самой индивидуальной частице (которая в этот момент находится уже не в точке **A**, а в точке **B**!) и разность полученных значений разделить на  $\Delta t$ :

$$\frac{df}{dt} \approx \frac{f_{\text{красн}}(t_1 + \Delta t, x_B) - f_{\text{красн}}(t_1, x_A)}{\Delta t}$$



### 1.9. Формулы для вычисления ускорений по скоростям

Ускорение  $\vec{a}$  индивидуальной точки есть скорость изменения ее скорости со временем, то есть

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt},$$

где  $\frac{d\vec{v}}{dt}$  - индивидуальная производная скорости по времени.

Если скорость задана по Лагранжу, то есть,  $\vec{v} = \vec{v}(t, \xi_k)$ , то

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{\partial \vec{v}(t, \xi_k)}{\partial t}.$$

Если скорость задана по Эйлеру, то есть,  $\vec{v} = \vec{v}(t, x_k)$ , то

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{\partial \vec{v}}{\partial t} + v_1 \frac{\partial \vec{v}}{\partial x_1} + v_2 \frac{\partial \vec{v}}{\partial x_2} + v_3 \frac{\partial \vec{v}}{\partial x_3}$$

Для проекций ускорения на координатные оси  $x_1, x_2, x_3$  декартовой системы это равенство дает:

$$a_1 = \frac{dv_1}{dt} = \frac{\partial v_1}{\partial t} + v_1 \frac{\partial v_1}{\partial x_1} + v_2 \frac{\partial v_1}{\partial x_2} + v_3 \frac{\partial v_1}{\partial x_3}$$

$$a_2 = \frac{dv_2}{dt} = \frac{\partial v_2}{\partial t} + v_1 \frac{\partial v_2}{\partial x_1} + v_2 \frac{\partial v_2}{\partial x_2} + v_3 \frac{\partial v_2}{\partial x_3}$$

$$a_3 = \frac{dv_3}{dt} = \frac{\partial v_3}{\partial t} + v_1 \frac{\partial v_3}{\partial x_1} + v_2 \frac{\partial v_3}{\partial x_2} + v_3 \frac{\partial v_3}{\partial x_3}$$

Если декартовы координаты обозначены  $x, y, z$ , то формулы для компонент ускорения имеют вид

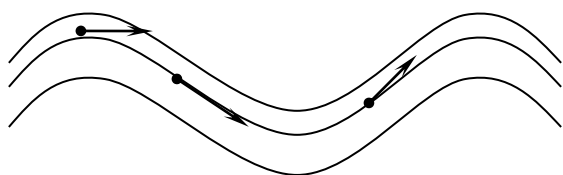
$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{\partial v_x}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_x}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_x}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_x}{\partial z}$$

$$a_y = \frac{dv_y}{dt} = \frac{\partial v_y}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_y}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_y}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_y}{\partial z}$$

$$a_z = \frac{dv_z}{dt} = \frac{\partial v_z}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_z}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_z}{\partial z}$$

### 1.9. Линии тока и траектории.

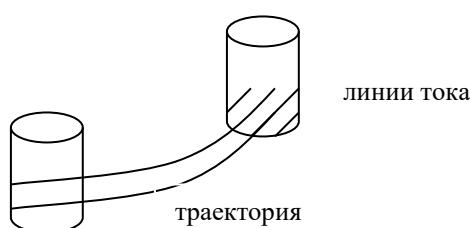
Линия тока – это линия, которая определяется для фиксированного момента времени и обладает тем свойством, что в каждой её точке направление касательной совпадает с направлением вектора скорости среды. Отметим, что в рассматриваемый момент времени в разных точках линии тока находятся разные частицы.



Линии тока.

Траектория – это путь индивидуальной частицы; в каждой точке траектории направление касательной к траектории совпадает с направлением вектора скорости. Здесь имеется в виду скорость одной и той же частицы в разные моменты времени, в то время как, говоря о линии тока, мы рассматриваем скорости разных частиц в один и тот же момент времени.

Пример. Поступательное движение стакана с жидкостью по криволинейной траектории.



Линии тока в каждый момент времени – параллельные прямые. При этом траектории всех частиц – криволинейные.

### 1.10. Установившееся и неустановившееся движение.

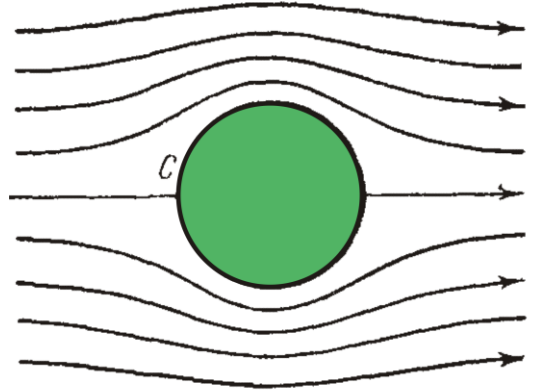
Движение называется установившимся или стационарным, если в каждой точке пространства, через которое движется среда, все характеристики происходящих процессов не меняются со временем.

Это означает, что при эйлеровом описании в установившемся движении частные производные по времени от всех параметров при постоянных пространственных координатах равны нулю:

$$\frac{\partial \bar{v}}{\partial t} = 0, \frac{\partial p}{\partial t} = 0, \frac{\partial T}{\partial t} = 0, \dots$$

Часто при неменяющихся внешних условиях движение является установившимся.

*Замечание 1.* Индивидуальные производные по времени при установившемся движении могут быть отличны от нуля. Например, при обтекании тел жидкостью с постоянной скоростью движение установившееся, но ускорение частиц не равно нулю: при подходе к телу частицы тормозятся, меняют направление своего движения, потом разгоняются и так далее.



*Замечание 2.* Понятие стационарности относительно. Например, в системе отсчета, связанной с летящим с постоянной скоростью телом, параметры воздуха вокруг тела не зависят от времени, движение воздуха установившееся. В системе отсчета, связанной с землей, это же движение является неустановившимся.

