

Лекция 4

Тензор скоростей деформаций (продолжение).

Вектор вихря.

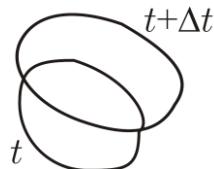
- 4.1. Тензор скоростей деформаций. Напоминание (см. Лекцию 3)
- 4.2. Формула для скорости относительного изменения объема.
- Механический смысл дивергенции скорости
- 4.3. Вектор вихря. Определение. Ротор вектора
- 4.4. Теорема Коши-Гельмгольца. Механический смысл вектора вихря
- 4.5. Примеры вихревых движений
- 4.6. Формула Гаусса-Остроградского

4.1. Тензор скоростей деформаций. Напоминание

Определение. Тензором скоростей деформаций называется тензор, компоненты e_{ij} которого определяются формулами

$$e_{ij} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \varepsilon_{ij}}{\Delta t}. \quad (4.1)$$

Здесь $\Delta \varepsilon_{ij}$ — компоненты тензора малых деформаций в момент $t + \Delta t$ по отношению к состоянию в момент t .



Частица в моменты времени t и $t + \Delta t$

Механический смысл компонент тензора скоростей деформаций

e_{ii} — это скорости относительного удлинения отрезков, лежащих в данный момент времени t вдоль координатных осей;

e_{ij} при $i \neq j$ — это половины скорости изменения углов между отрезками, которые в данный момент времени t параллельны осям x_i и x_j , соответственно.

Выражение компонент тензора скоростей деформаций через производные от компонент вектора скорости:

$$e_{ij} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_i}{\partial x_j} + \frac{\partial v_j}{\partial x_i} \right). \quad (4.2)$$

4.2. Формулы для скорости относительного изменения объема. Механический смысл дивергенции скорости

Обозначим $\Delta\theta$ - относительное изменение объема при деформировании от момента t до момента $t + \Delta t$. Скорость относительного изменения объема — это

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta t} \frac{dV - dV_0}{dV_0}.$$

Были 2 формулы для $\Delta\theta$ при малых относительных перемещениях:

$$1) \Delta\theta = \Delta\varepsilon_{11} + \Delta\varepsilon_{22} + \Delta\varepsilon_{33}, \quad 2) \Delta\theta = \operatorname{div} \Delta\vec{w}$$

Отсюда

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\varepsilon_{11} + \Delta\varepsilon_{22} + \Delta\varepsilon_{33}}{\Delta t} = e_{11} + e_{22} + e_{33} = I_1(e)$$

а также

$$\lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\operatorname{div} \Delta\vec{w}}{\Delta t} = \operatorname{div} \vec{v}, \text{ так как } \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{w}}{\Delta t} = \vec{v}$$

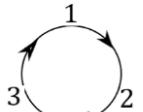
Итак, скорость относительного изменения объема равна первому инварианту тензора скоростей деформаций и равна дивергенции вектора скорости.

Механический смысл дивергенции скорости: $\operatorname{div} \vec{v}$ — это скорость относительного изменения объема в малой окрестности точки, в которой вычисляется $\operatorname{div} \vec{v}$.

4.3. Вектор вихря

Определение. Вектором вихря $\vec{\omega}$ называется вектор, компоненты которого в правой декартовой системе координат задаются формулами

$$\omega_i = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_k}{\partial x_j} - \frac{\partial v_j}{\partial x_k} \right), \text{ где } i, j, k - \text{ круговая перестановка из } 1, 2, 3.$$



$$\text{То есть, } \omega_1 = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_3}{\partial x_2} - \frac{\partial v_2}{\partial x_3} \right), \omega_2 = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_1}{\partial x_3} - \frac{\partial v_3}{\partial x_1} \right), \omega_3 = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_2}{\partial x_1} - \frac{\partial v_1}{\partial x_2} \right)$$

$$\text{Для вектора вихря верна формула } \vec{\omega} = \frac{1}{2} \operatorname{rot} \vec{v}.$$

Ротором вектора \vec{a} называется вектор $\operatorname{rot} \vec{a}$, который в декартовых координатах ($\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ - векторы базиса) можно записать так:

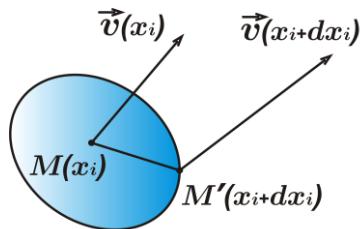
$$\operatorname{rot} \vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ \frac{\partial}{\partial x_1} & \frac{\partial}{\partial x_2} & \frac{\partial}{\partial x_3} \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix} = \vec{e}_1 \left(\frac{\partial a_3}{\partial x_2} - \frac{\partial a_2}{\partial x_3} \right) + \vec{e}_2 \left(\frac{\partial a_1}{\partial x_3} - \frac{\partial a_3}{\partial x_1} \right) + \vec{e}_3 \left(\frac{\partial a_2}{\partial x_1} - \frac{\partial a_1}{\partial x_2} \right).$$

4.4. Механический смысл вектора вихря

Теорема Коши-Гельмгольца
о распределении скоростей в малой частице среды

«Движение малой частицы сплошной среды можно представить в виде суммы трех движений: 1) поступательного движения, 2) деформирования, 3) вращения частицы как твёрдого тела, причем угловая скорость этого вращения равна **вектору вихря»**

Доказательство теоремы Коши-Гельмгольца



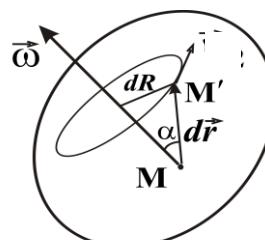
Рассмотрим малую частицу среды – окрестность точки M .

Координаты точки M : x_1, x_2, x_3 , скорость $\vec{v}(M) = \vec{v}(x_1, x_2, x_3)$. Рассмотрим еще точку M' с координатами $x_i + dx_i$ из окрестности точки M , ее скорость $\vec{v}(M') = \vec{v}(x_1 + dx_1, x_2 + dx_2, x_3 + dx_3)$.

Формула Тейлора для компоненты $v_1(M')$ скорости точки M' :

$$\begin{aligned}
 v_1(M') &= v_1(M) + \frac{\partial v_1}{\partial x_1} dx_1 + \frac{\partial v_1}{\partial x_2} dx_2 + \frac{\partial v_1}{\partial x_3} dx_3 = v_1(M) + \frac{\partial v_1}{\partial x_1} dx_1 + \\
 &+ \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_1}{\partial x_2} + \frac{\partial v_2}{\partial x_1} \right) dx_2 + \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_1}{\partial x_3} + \frac{\partial v_3}{\partial x_1} \right) dx_3 + \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_1}{\partial x_2} - \frac{\partial v_2}{\partial x_1} \right) dx_2 + \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_1}{\partial x_3} - \frac{\partial v_3}{\partial x_1} \right) dx_3 = \\
 &= v_1(M) + e_{11} dx_1 + e_{12} dx_2 + e_{13} dx_3 - \omega_3 dx_2 + \omega_2 dx_3 = \\
 &= v_1(M) + e_{11} dx_1 + e_{12} dx_2 + e_{13} dx_3 + [\vec{\omega} \times \vec{dr}]_1
 \end{aligned}$$

Первый член в этой формуле одинаков для всех точек частицы, он соответствует поступательному движению. Члены, отмеченные синим цветом, обусловлены деформированием частицы. Последний член описывает вращение без деформации с угловой скоростью $\vec{\omega}$.

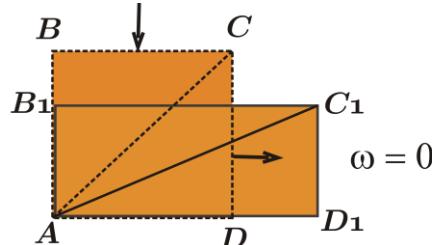


Механический смысл вектора вихря: $\vec{\omega}$ — это угловая скорость вращения частицы, которую частица имела бы, если бы она мгновенно затвердела.

Если среда движется как твердое тело (без деформации), то вектор вихря – это угловая скорость тела (проверить, используя формулу Эйлера для распределения скоростей в абсолютно твердом теле).

Если среда при движении деформируется, вектор $\vec{\omega}$ в разных точках разный.

Если частица деформируется, то разные материальные отрезки вращаются по-разному.



AB, AD не поворачиваются
 AC переходит в AC_1

Что же вращается со скоростью $\vec{\omega}$?

Ответ. Со скоростью $\vec{\omega}$ вращаются отрезки, направленные по главным осям тензора скоростей деформации. В этих осях $e_{ij} = 0$ при $i \neq j$, углы между отрезками, лежащими в данный момент вдоль главных осей тензора скоростей деформаций, за малое время не меняются. Поэтому триэдр из отрезков, лежащих в данный момент времени вдоль главных осей, вращается как твердое тело, с угловой скоростью $\vec{\omega}$.

4.5. Безвихревое движение – потенциальное движение

Движение, в котором всюду вектор вихря равен нулю, называется безвихревым.

Движение называется потенциальным, если существует такая функция $\varphi(t, x, y, z)$, что для компонент вектора скорости выполняются соотношения

$$v_x = \frac{\partial \varphi}{\partial x}, \quad v_y = \frac{\partial \varphi}{\partial y}, \quad v_z = \frac{\partial \varphi}{\partial z}$$

В векторном виде эти соотношения записываются так: $\vec{v} = \text{grad } \varphi$.

Функция $\varphi(t, x, y, z)$, такая, что $\vec{v} = \text{grad } \varphi$, называется потенциалом скорости.

Что такое вектор $\text{grad } \varphi$? Это вектор с компонентами $\frac{\partial \varphi}{\partial x}, \frac{\partial \varphi}{\partial y}, \frac{\partial \varphi}{\partial z}$, то есть,

$$\text{grad } \varphi = \frac{\partial \varphi}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial \varphi}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial \varphi}{\partial z} \vec{k} = \frac{\partial \varphi}{\partial x_1} \vec{e}_1 + \frac{\partial \varphi}{\partial x_2} \vec{e}_2 + \frac{\partial \varphi}{\partial x_3} \vec{e}_3$$

Теорема 1

Если движение потенциальное, то вектор вихря равен нулю.

Доказывается проверкой. Например, $\omega_x = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial^2 \varphi}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 \varphi}{\partial z \partial y} \right) = 0$

Теорема 2

Если вектор вихря во всем течении равен нулю, то есть,

$$\omega_x = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) = 0, \omega_y = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \right) = 0, \omega_z = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right) = 0$$

то существует такая функция $\varphi(t, x, y, z)$, что для компонент вектора скорости выполняются соотношения

$$v_x = \frac{\partial \varphi}{\partial x}, \quad v_y = \frac{\partial \varphi}{\partial y}, \quad v_z = \frac{\partial \varphi}{\partial z},$$

то есть, течение потенциальное.

4.6. Примеры вихревых движений

Пример 1.

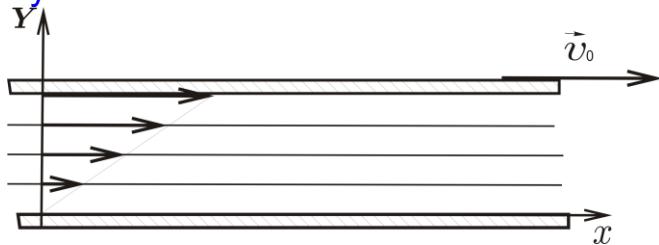
Вращение как твердого тела (т.е. без деформации) с угловой скоростью $\vec{\Omega}$. В этом случае $\vec{v} = [\vec{\Omega} \times \vec{r}]$, \vec{r} - радиус-вектор (формула Эйлера).

Вычисления показывают, что $\vec{\omega} = \vec{\Omega}$.

Пример 2. Течение Куэтта – вихревое движение с прямолинейными траекториями.

В сплошной среде наряду с вращением происходит деформирование, и могут существовать вихревые движения с прямолинейными траекториями.

Пример такого движения – ламинарное течение вязкой жидкости между двумя параллельными пластинами. Расстояние между пластинами равно h . Одна из пластин неподвижна, а другая движется со скоростью v_0 . Движущаяся пластина увлекает за собой жидкость и возникает течение, которое называется течением Куэтта



В этом течении $v_y = 0, v_z = 0, v_x = \frac{v_0}{h} y$

Вычислим вектор вихря:

$$\omega_x = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) = 0, \quad \omega_y = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \right) = 0, \quad \omega_z = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right) = -\frac{v_0}{2h} \neq 0,$$

$$\vec{\omega} = -\frac{v_0}{2h} \vec{e}_z !$$

Заметим, что при этом отрезки, параллельные оси x , вообще не поворачиваются.

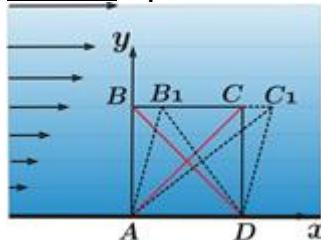
Есть ли отрезки, которые поворачиваются со скоростью $\vec{\omega}$?

Да! Они лежат вдоль главных осей тензора скоростей деформаций.

Найдем главные оси тензора скоростей деформаций. Вычислим компоненты e_{ij} :

$$e_{xx} = e_{yy} = e_{zz} = e_{xz} = e_{yz} = 0, e_{xy} = e_{yx} = \frac{1}{2} \left(\frac{\partial v_x}{\partial y} + \frac{\partial v_y}{\partial x} \right) = \frac{v_0}{2h}$$

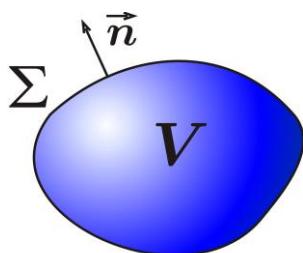
Видно, что длины материальных отрезков, лежащих вдоль координатных осей, за малое время не меняются.



Поэтому квадрат $ABCD$ со сторонами, параллельными координатным осям, за малое время превращается в ромб AB_1C_1D , а взаимно перпендикулярные диагонали квадрата – во взаимно перпендикулярные диагонали ромба. Следовательно, углы между отрезками, в данный момент направленными по диагоналям квадрата, за малое время не меняются. Главные оси тензора скоростей деформаций направлены по диагоналям квадрата. Материальные отрезки, направленные по этим диагоналям, вращаются с угловой скоростью $\vec{\omega}$.

4.7. Формула Гаусса –Остроградского (Γ – О)

Формула Γ – О дает преобразование интеграла по замкнутой поверхности Σ в интеграл по объему V , ограниченному этой поверхностью.



В декартовых координатах x, y, z формула Γ – О:

$$\int_{\Sigma} (P \cos(\hat{n}x) + Q \cos(\hat{n}y) + R \cos(\hat{n}z)) d\sigma = \int_V \left(\frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z} \right) dV$$

Здесь P, Q, R – произвольные дифференцируемые функции координат,

$\cos(\hat{n}x), \cos(\hat{n}y), \cos(\hat{n}z)$ – косинусы углов между \vec{n} и осями координат,

\vec{n} – внешняя нормаль к поверхности Σ , $|\vec{n}| = 1$.

Компоненты \vec{n} : $n_x = \cos(\hat{n}x), n_y = \cos(\hat{n}y), n_z = \cos(\hat{n}z)$.

Формула Г - О (другой вид):

$$\int_{\Sigma} (Pn_x + Qn_y + Rn_z) d\sigma = \int_V \left(\frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z} \right) dV$$

Если $P = v_x$, $Q = v_y$, $R = v_z$, то (формула Г - О)

$$\int_{\Sigma} (v_x n_x + v_y n_y + v_z n_z) d\sigma = \int_V \left(\frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} \right) dV$$

Или $\int_{\Sigma} v_n d\sigma = \int_V \operatorname{div} \vec{v} dV$

(так как $v_x n_x + v_y n_y + v_z n_z = (\vec{v} \cdot \vec{n}) = |\vec{v}| |\vec{n}| \cos(\hat{\vec{v}} \hat{\vec{n}}) = |\vec{v}| \cos(\hat{\vec{v}} \hat{\vec{n}}) = v_n$)

Задачи к лекциям 3, 4

Задача 1. Пусть величины перемещений и декартовы координаты измеряются в метрах, скорости – в метрах в секунду. Каковы размерности компонент тензора деформаций, тензора скоростей деформаций, вектора вихря?

Задача 2. Поле скорости в некоторой среде имеет вид

$$v_x = ax, \quad v_y = ay, \quad v_z = az, \quad a > 0 \text{ – константа}$$

Вычислить

- 1) компоненты тензора скоростей деформаций
- 2) компоненты вектора ускорения
- 3) компоненты вектора вихря
- 4) $\operatorname{div} \vec{v}$.
- 5) Является ли течение потенциальным?
- 6) Меняется ли объем частиц при этом движении?

Задача 3. Потенциал скорости имеет вид

$$\varphi = At^3(x^2 - y^2), \quad A = \text{const}, \quad t \text{ – время}$$

Чему равны

- 1) компоненты вектора скорости?
- 2) компоненты вектора вихря?
- 3) компоненты тензора скоростей деформаций.
- 4) первый инвариант тензора скоростей деформаций.
- 5) Меняется ли со временем объем индивидуальных частиц?
- 6) Является ли течение стационарным?
- 7) Вычислить компоненты вектора ускорения